

LA COURSE D'ORIENTATION

Les 6^e sont allés au parc St Vincent le 18 septembre pour participer à une course d'orientation, pour réfléchir, pour courir et pour réussir.

Règles du jeu

Partir à la recherche d'une balise indiquée sur la carte. Dès qu'une balise est découverte, poinçonner la feuille et revenir au point de départ.

Repartir ensuite vers la balise signalée par le maître du jeu.

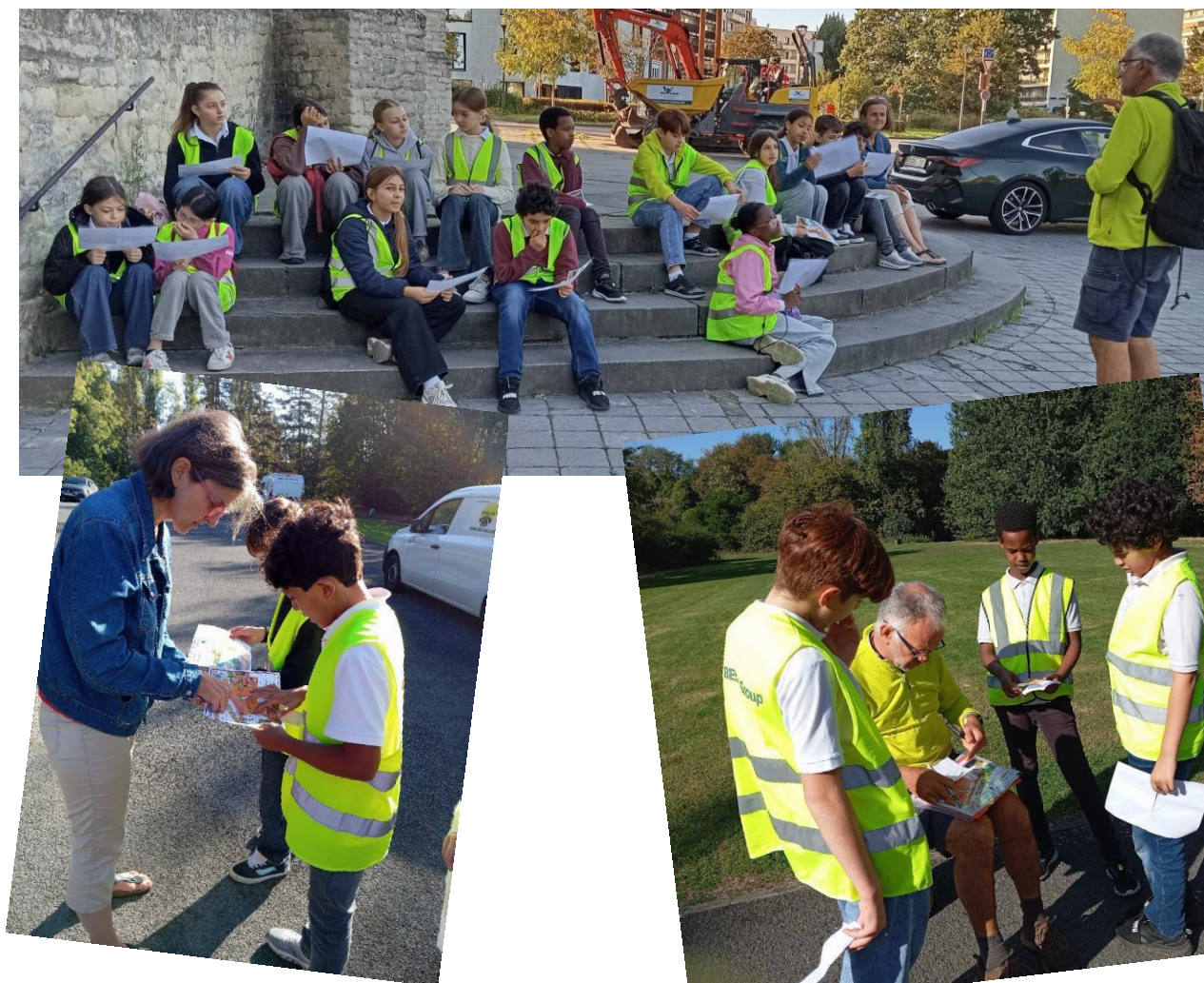
Le but du jeu est trouver un maximum de balises sur la durée de l'activité.

Liste du matériel:

- un plan du lieu
- des balises
- des poinçons

Cette sortie a permis aux élèves de s'exercer à utiliser une carte, à s'orienter en un lieu défini tout en profitant d'une nature accueillante. La coopération au sein de chaque équipe est la clé d'une réussite.

Les élèves de P6A



Se repérer sur une carte.

Trouver les balises.